

Janne Desmet & Martha!tentatief - Arme tante Danni



Elke familie heeft een zwart schaap. Bij Janne Desmet was dat tante Danni. Tante Danni veranderde veertien keer van beroep. Ze had geen gat maar een krater in haar hand. Ze kocht alleen maar huizen met verborgen gebreken en alle mannen in haar leven bleken elke keer opnieuw manisch of crimineel te zijn.

Heel haar jeugd hoorde Janne bij alles wat ze fout deed: "Just ons Danni gij!" Van haar ouders mocht Janne alles worden, behalve tante Danni. Hun missie was duidelijk: Janne moest voorbereid worden op alles wat er in het leven mis kan gaan.

Theatermaker Janne Desmet gaat op zoek naar waarom de ene mens monopoly-gewijs als winnaar aan de eindmeet komt en de andere, failliet en berooid, een rondje moet overslaan in de gevangenis.

'Arme tante Danni' is een tragikomische voorstelling over de drang om te slagen, de zoektocht naar bestaansrecht en het verlangen naar het moment dat iemand zegt: "Je bent er. Vanaf nu komt alles goed."

Lang voor het ontwapenende slot bij haar ouders is het al duidelijk: 'Arme tante Danni' is het soort verzoenende 'familietheater' waarvan er niet genoeg kan zijn. (Wouter Hillaert, De Standaard)

Spel: Janne Desmet

Tekst: Johan Petit, Janne Desmet

Livemuziek: Ephraim Cielen, Linde Carrijn

Foto: Jorre Janssens

Meer foto's



Praktische informatie

Duur: 150 minuten zonder pauze

Taalniveau: [taalicoon 4](#)

Deze voorstelling is volzet. De [wachlijst](#) is actief.

Wanneer

vr 9 mei 2025 van 20:00 tot 22:30

Waar

Cultuurcentrum Nova

Molenstraat 2 B
9230 Wetteren

tel: [09 369 26 78](tel:093692678)
e-mail: cc.nova@wetteren.be

Prijs

€17.00

€ 15,00 (vriend cc Nova)

€ 13,00 (-26)

€ 1,50 (UitPAS Dender kansentarief)

[Bestel tickets](#)

contactinfo

Cultuurcentrum Nova

Molenstraat 2 bus B
9230 Wetteren

T [09 369 26 78](tel:093692678)
cc.nova@wetteren.be
<https://www.ccnovawetteren.be/>

Openingsuren

Vandaag open van 14:00 tot 19:00 (Cultuurbalie)

Morgen open van 10:00 tot 13:00 (Cultuurbalie)

[Alle informatie](#)